

GRADO CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

ESTRUCTURA DEL PLAN DE ESTUDIOS

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Ámbito de Conocimiento Industrias Culturales: Diseño, Animación, Cinematografía y Producción Audiovisual

TIPO DE MATERIA	ECTS
FORMACIÓN BÁSICA	60
OBLIGATORIAS	138
OPTATIVAS	24
PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS	6
TRABAJO FIN DE GRADO	12
TOTAL ECTS 240	

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPOLOGÍA	SEM	ECTS
Formación Básica	Bases para la Creación y Narración de Videojuegos	Teoría del Videojuego	Formación Básica	3 SEM	6
		Comunicación y Comunidades Virtuales	Formación Básica	1 SEM	6
		Técnicas de Pensamiento Creativo I	Formación Básica	2 SEM	6
		Técnicas de Pensamiento Creativo II	Formación Básica	4 SEM	6
		Narración en Videojuegos I	Formación Básica	3 SEM	6
		Historia del Juego	Formación Básica	1 SEM	6
		Arte 2D para Videojuegos	Formación Básica	1 y 2 SEM	6
		Animación 2D para Videojuegos	Formación Básica	3 SEM	6
		Bases Filosóficas de la Fantasía y de la Ciencia Ficción	Formación Básica	2 SEM	6
		Diseño, Niveles y Puzzles	Formación Básica	1 SEM	6
	Conocimiento de Sistemas Jugables y Planificación de Estrategias de Juego	Scripting	Obligatoria	1 y 2 SEM	6
		Entornos de Desarrollo I	Obligatoria	3 SEM	3
		Entornos de Desarrollo II	Obligatoria	4 SEM	6
		Personajes no Jugador	Obligatoria	5 SEM	6
		Testeo y Depuración de Videojuegos	Obligatoria	6 SEM	3
		Introducción a los Estudios Universitarios	Obligatoria	1 y 2 SEM	6
	Bases para una Teoría de los Videojuegos	Habilidades y Competencias para el Liderazgo	Obligatoria	1 y 2 SEM	6
		Antropología	Obligatoria	3 y 4 SEM	6
		Responsabilidad Social	Obligatoria	3 y 4 SEM	6
		Historia de Occidente	Obligatoria	6 SEM	6
		Introducción a la Teología: El Hombre y la Cuestión de Dios	Obligatoria	5 SEM	6
		Ética	Obligatoria	7 y 8 SEM	6
Disciplinar	Procesos de Creación y Expresión Digital	Introducción al Modelado 3D	Obligatoria	4 SEM	6
		Sonido Digital	Obligatoria	4 SEM	3
		Creación de Assets 3D	Obligatoria	5 SEM	6
		Creación de Entornos y Avatares 3D	Obligatoria	6 SEM	6
		Efectos Especiales	Obligatoria	7 SEM	3
		Diseño de Juego II	Obligatoria	5 SEM	6
	Diseño	Diseño de Juego I	Obligatoria	3 y 4 SEM	6
		Experiencia e Interfaz de Usuario	Obligatoria	6 SEM	3
	Narrativa	Narración en Videojuegos II	Obligatoria	5 SEM	6
		Narración Lineal y Edición Digital	Obligatoria	7 SEM	6
		Proyectos	Obligatoria	2 SEM	6

		Dirección de Proyectos I	Obligatoria	7 SEM	3
	Organización y Producción del Videojuego	Empresa y Videojuegos	Obligatoria	7 SEM	3
		Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	Obligatoria	8 SEM	3
		Dirección de Proyectos II	Obligatoria	8 SEM	6
Trabajo Fin de Grado y Prácticas Académicas Externas	Trabajo Fin de Grado	Trabajo Fin de Grado	Trabajo Fin de Grado	7 y 8 SEM	12
	Prácticas Académicas Externas	Prácticas Académicas Externas	Prácticas Externas	7 y 8 SEM	6
		Optativa I	Optativa	6 SEM	6
		Optativa II	Optativa	6 SEM	6
		Optativa III	Optativa	8 SEM	6
		Optativa IV	Optativa	8 SEM	6
		TOTAL ECTS			240

RELACIÓN DE ASIGNATURAS OPTATIVAS

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPOLOGÍA	SEM	ECTS
Disciplinar	Diseño	Gamificación	Optativa	6 SEM	6
		Planificación de Aplicaciones del Videojuego en el Campo de la Salud	Optativa	8 SEM	6
	Narrativa	Construcción Narrativa de Sagas en Videojuegos	Optativa	6 SEM	6
		Juegos Multijugador	Optativa	6 SEM	6
		Creación Multiplataforma	Optativa	8 SEM	6
	Bases para una Teoría de los Videojuegos	Didáctica del Juego	Optativa	6 SEM	6
		El Videojuego y la Mujer	Optativa	6 SEM	6
		Serious Games	Optativa	8 SEM	6
		Escultura 3D	Optativa	6 SEM	6
	Procesos de Creación y Expresión Digital	Técnicas Especializadas en Arte 3D	Optativa	8 SEM	6
		Recorridos Museológicos e Instalaciones Interactivas	Optativa	8 SEM	6
	Actividades Formativas Complementarias	Actividades Formativas Complementarias	Optativa	8 SEM	6

