

<b>Plan de Mejora</b>
Facultad de Ciencias de la Comunicación
GRADUADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

# Plan de mejora

## Plan de Mejora

Facultad de Ciencias de la Comunicación

GRADUADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

### Acción

#### ***Fomentar la Investigación en el grado***

Solicitar Proyecto de investigación desde el grado con la participación de los profesores. Consolidar plan de trabajo (en coordinación OTRI) para mejorar el perfil investigador de los profesores.

**Tipo:** De Mejora de Titulación

**Responsable:** Director del grado

**Estado:** Abierta

**Resultados Previstos:**

Proyecto de investigación presentado. Mejora en el número de profesores acreditados y con sexenios.

#### ***Proyectos transversales.***

Revisar contenidos en los proyectos transversales para mejorar programa prácticas-proyectos.

**Tipo:** De Mejora de Titulación

**Responsable:** Director del grado

**Estado:** Abierta

**Resultados Previstos:**

Elaborar propuesta ajuste de algunos contenidos para las dinámicas de trabajo en grupo de los proyectos transversales.

#### ***Coordinación Docente***

Mejorar la Coordinación entre los profesores del Título: recopilar información desde el grado y propuesta de trabajo en áreas con los PECS para mejorar coordinación entre profesores de diferentes asignaturas.

**Tipo:** De Mejora de Titulación

**Responsable:** Director del grado

**Estado:** Abierta

**Resultados Previstos:**

Mejorar coordinación entre profesores de diferentes asignaturas

#### ***Evaluación de la satisfacción***

Apoyar las acciones del centro para aumentar la participación en las encuestas de satisfacción con el título de los alumnos.

**Tipo:** De Mejora de Titulación

**Responsable:** Director del grado

**Estado:** Abierta

**Resultados Previstos:**

Aumento de la participación de los alumnos en las encuestas