



Universidad
Francisco de Vitoria
UFV Madrid

MEDIOS MATERIALES A DISPOSICIÓN DEL TÍTULO

La dotación de los medios materiales y servicios disponibles acorde a los objetivos docentes es una de las prioridades de la Universidad y por lo tanto del Grado en **EDUCACIÓN SOCIAL**

Podemos señalar:

BIBLIOTECA

Equipada con más de 89787 volúmenes, 3960 DVD, 2922 CD, 85787 libros electrónicos y con suscripciones a más de 134 revistas especializadas del mayor prestigio y a 13 bases de datos. Los servicios que se prestan: información bibliográfica y de referencia, préstamo a domicilio e interbibliotecario, adquisiciones de libros, ayuda a la investigación, préstamo de portátiles, reserva de salas... están recogidos en la página web de la Biblioteca <http://www.ufv.es/biblioteca>. Cuenta con 476 puestos de lectura repartidos entre una sala general, dos salas de estudio, 9 salas de estudio para trabajos en grupo y 1 para investigadores.

La Biblioteca posee desde agosto de 2006 el Certificado de Registro de Empresa y el derecho de uso de la marca AENOR, que evidencia la conformidad de nuestro Sistema de Gestión de Calidad con la norma UNE-EN ISO 9001:2015.

Adicionalmente, cuenta con un Servicio de Ayuda a la Investigación cuyo objetivo es facilitar el acceso a los recursos de información, así como ofrecer apoyo y asesoramiento a investigadores, profesores y a toda la comunidad universitaria. Las acciones específicas que se realizan son:

- Asesoramiento a los investigadores sobre recursos de información y consultas de búsquedas documentales.
- Búsqueda y aporte de documentos ya sea desde el centro o bien mediante el préstamo con otras instituciones.
- Información sobre propiedad intelectual y derechos de autor.
- Asesoramiento sobre índices de citas y factor de impacto de las publicaciones.
- Orientación sobre formas y tipos de difusión de los trabajos de investigación: open Access.



- Asesoramiento sobre formas y tipos de publicación de la producción científica.

CENTRO DE DOCUMENTACIÓN EUROPEA FRANCISCO DE VITORIA

Pertenece a la red de información Europe Direct de la Comisión Europea, que cuenta con más de 400 Centros en universidades europeas. Mantiene un fondo de 5.000 documentos, además de acceso a las publicaciones oficiales de todas las instituciones de la UE, legislación, programas europeos y bases de datos. Ofrece un servicio de búsqueda de información y de difusión a través del boletín Europa Siglo 21, el blog del CDE, Facebook y Twitter. Participa en el proyecto SEDAS, repositorio sobre la integración de España en la UE y en la base de datos ESO del CDE de la Universidad de Cardiff. Está integrado en la Biblioteca y está dirigido a investigadores, estudiantes y público en general.

AULAS HÍBRIDAS DE DOCENCIA

Las aulas están equipadas con la tecnología necesaria para realizar videoconferencias y favorecer la interacción:

- Monitor de apoyo de 65 ´
- Cámara y micrófono.
- Ordenador y proyector

Smart Point: Servicio de atención y apoyo presencial al profesor para ayudarle en el manejo de la tecnología de las aulas. Este servicio está formado por un grupo de técnicos distribuidos por los distintos edificios del Campus UFV, al que pueden dirigirse los profesores para solicitar ayuda presencial en el aula.

SALA PRÁCTICAS GRADOS EDUCACIÓN

Sala prácticas grados Educación: Sala polivalente con mobiliario móvil que permite trabajar contenidos prácticos y con necesidad de desplazamiento físico.

Relación material educativo: Se entiende por material didáctico todas las herramientas, utensilios, materiales para la enseñanza de las artes visuales, pizarras, mobiliario, etc. existentes en dicho aula.

AULAS DE IDIOMAS

Dotado con tecnología de última generación y software específico para el aprendizaje de lenguas.

AULA MAGNA

Equipado con tecnología multimedia.

1 SALAS DE GRADOS Y 1 SALA DE CONFERENCIAS

Provistas con tecnología audiovisual.

AULA VIRTUAL

El Aula Virtual es una plataforma de enseñanza virtual que tiene como objetivo facilitar al profesor y al alumno alcanzar a través de las metodologías propuestas por el Espacio Europeo de Educación Superior los objetivos docentes.

Posibilita el intercambio de información, facilita la comunicación y la colaboración, así como la evaluación de los aprendizajes de los estudiantes.

Garantiza un ancho de banda uniforme a partir de 512Kbps, información almacenada en las versiones de test y beta para la recuperación de la totalidad de los datos en caso de fallo del sistema y la protección de datos de carácter personal (Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre).

Canvas es un sistema de gestión de cursos que ayuda a los docentes a desarrollar el proceso de enseñanza-aprendizaje con sus alumnos. Este tipo de plataformas tecnológicas también se conocen como LMS (Learning Management System).

El uso de esta plataforma permite al profesor planificar, desarrollar y evaluar la mayor parte de las acciones formativas:

- Publicación de materiales
- Creación de vídeos formativos
- Creación de foros de comunicación
- Cuestionarios
- Chats
- Tareas
- Exámenes

La plataforma contempla la posibilidad de trabajo individual y de trabajo en grupo, así como la creación de espacios colaborativos en grupo en las actividades propuestas. Canvas tiene disponibles dos aplicaciones móviles, una para el profesor y otra para el alumno, ambas están disponibles tanto para IOS como para Android, facilitan el aprendizaje ubicuo (m-learning) ya que se pueden llevar las asignaturas a cualquier lugar y siempre disponibles.

El Aula Virtual es un entorno de formación que integra sistemas de videoconferencia como Blackboard Collaborate Ultra y Zoom. La Plataforma Canvas está disponible 24 horas x 7 días a la semana.

Canvas integra la herramienta Studio que permite al profesor disponer de un repositorio de vídeos sin límite de capacidad donde poder almacenar vídeos tanto de creación propia como vídeos disponibles en plataformas digitales como





YouTube. La herramienta está integrada con las asignaturas por lo que con un solo clic puede crear exámenes con un video de Studio o cargar un vídeo formativo en su curso. Puede grabarse vídeos en el momento para ofrecer feedback personalizado a cada uno de sus estudiantes ya que Studio está disponible también en la versión móvil.

En la UFV se han integrado dos herramientas externas fundamentales para el desarrollo del proceso de enseñanza aprendizaje:

1. Turnitin: herramienta antiplagio para asegurar la originalidad y autoría de los trabajos entregados por los estudiantes.

2. Respondus LockDown Browser: Navegador seguro para poder realizar exámenes en línea.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS:

Canvas es una aplicación web con una arquitectura nativa en la nube, alojada en Amazon Web Services (AWS) que se ejecuta sin modificaciones en Unix, Linux, Windows, Mac OS X, Android y otros dispositivos con un navegador web moderno. Se actualiza en la nube cada tres semanas sin utilizar un sistema de versiones.

CARACTERÍSTICAS GENERALES DE CANVAS:

Canvas en la UFV promueve la pedagogía con un enfoque constructivista, aprendizaje colaborativo basado en la colaboración y evaluación entre pares. Promueve también la pedagogía del descubrimiento y potencia la comunicación a través de la multicanalidad que ofrecen las diferentes herramientas.

Al ser una aplicación Web, para acceder al sistema, el usuario sólo necesita un ordenador con el navegador Google Chrome y conexión a Internet, conocer la dirección Web (URL) del servidor donde el Aula Virtual Canvas UFV se encuentra alojado y disponer de una cuenta de acceso único para ingresar en el sistema.

CARÁCTERÍSTICAS Y ELEMENTOS ESPECÍFICOS DE CANVAS:

A continuación, se muestran los elementos principales disponibles en Canvas:

- **Tablero:** es un panel de contenido que actúa como la página de inicio predeterminada de Canvas y proporciona una descripción general de toda la actividad de los cursos para profesores y estudiantes. El panel muestra todos los cursos y grupos, la actividad reciente, las tareas pendientes, los próximos eventos y los comentarios recientes. Por lo general, es la primera pantalla que se muestra cuando inicia sesión por primera vez en Canvas.
- **Barra de Navegación global:** es el menú que aparece en cada página de Canvas. La navegación global consta de vínculos de navegación que dirigen a los usuarios a los diferentes elementos. Este menú siempre estará visible para facilitar la navegación por la plataforma.
- **Calendario:** es una herramienta de comunicación que muestra a los usuarios todos los eventos y tareas en sus cursos y grupos, todo en un solo lugar. Puede exportar el calendario para usar en otras aplicaciones de

- calendario (calendario de Google, Outlook...). Es una herramienta muy valiosa para la gestión del tiempo tanto del profesor como del estudiante.
- E-Portfolios: permiten a los estudiantes mostrar su mejor trabajo a sus compañeros y profesores. Es un espacio personal donde puede configurar un cuaderno de Bitácora un espacio web, donde puede registrar los aprendizajes realizados durante su vida universitaria.
 - Notificaciones: permiten tanto a profesores como a estudiantes configurar la periodicidad recibirán las notificaciones de los cursos además de poder elegir dónde se las envían. Cada usuario de Canvas puede ajustar las Preferencias de notificación en su perfil para ajustarlo a sus necesidades individuales. Algunos usuarios querrán recibir notificaciones sobre los eventos del curso de forma más regular que otros. Las notificaciones se establecen para la cuenta de un usuario completo, no para un curso individual.
 - Navegación del curso: consta de enlaces de navegación dirigidos a todas las áreas de funciones dentro de un curso. Los profesores pueden personalizarla en cada curso según el itinerario de aprendizaje establecido.
 - Página de inicio del curso: es la primera página que ven los estudiantes en un curso. La página de inicio del curso se puede personalizar para mostrar contenido según las preferencias del profesor ya que se dispone de varias opciones para mostrar el contenido y las actividades.
 - Módulos: permiten organizar el contenido de tu curso de la manera más significativa posible para facilitar el aprendizaje de los estudiantes. Cada módulo puede contener archivos, foros, tareas, cuestionarios y otros materiales de aprendizaje.
 - Páginas: son un espacio donde se puede incluir contenido, recursos educativos y actividades que forman parte de su curso. Este es un lugar donde puede incluir texto, video y enlaces a sus archivos. Incluso puedes crear enlaces a otras páginas. Las páginas también se pueden usar como una herramienta de colaboración donde puede crear wikis. Canvas conserva el historial completo de la página para que pueda ver cómo cambia con el tiempo.
 - Anuncios: herramienta de comunicación que permite a los profesores enviar mensajes a todos los estudiantes matriculados en un curso para comunicar cuestiones importantes sobre el curso o información de interés.
 - Foros: están diseñados para facilitar la comunicación entre los estudiantes de un curso. Un foro se puede configurar como tarea y contar para la calificación de la asignatura dependiendo del objetivo propuesto para el foro.
 - Archivos: Canvas proporciona un espacio de archivos para cada usuario y curso. Los archivos pueden ser públicos o privados y se puede agregar archivos al curso y compartirlos con los estudiantes para acceder a ellos y utilizarlos durante el curso





- **Personas:** en el área de personas muestra todos los usuarios inscritos en un curso, junto con información sobre sus actividades y progreso en Canvas. Los profesores pueden hacer clic en el nombre de un alumno para ver un resumen de su actividad en un curso.
- **Grupos:** son agrupaciones de estudiantes que van a trabajar de forma colaborativa. Esta opción permite dividir a los estudiantes en unidades de trabajo más pequeñas. Los grupos tienen disponible un espacio de trabajo que sólo los miembros del grupo y el profesor pueden acceder con el objetivo de trabajar en grupo.
- **Evaluaciones:** los exámenes en Canvas son tareas para evaluar los aprendizajes de los estudiantes en el curso. Dispone de dos herramientas para crear exámenes: "Exámenes clásicos" y "Nuevos exámenes".
- **Editor de contenido enriquecido:** es un procesador de texto y de elementos multimedia que permite añadir elementos guardados en los archivos del curso, vídeos desde Studio, elementos multimedia y archivos en la nube. Este editor se encuentra en todos los elementos de Canvas para poder editar contenido y crear textos enriquecidos y con elementos multimedia con el objetivo de facilitar una mayor comprensión de lo que se quiere comunicar.
- **Tareas:** es cualquier actividad de evaluación creada por el profesor. Las tareas pueden ser de diversos tipos como un debate en el foro, un buzón de entrega o un examen. Se pueden configurar tareas que no sean calificables con el objetivo de facilitar al profesor el registro de las entregas que hacen los estudiantes.
 - Buscar en las guías de Canvas donde encontrarás explicaciones sobre todos los recursos disponibles en Canvas
 - Chat en línea donde te atenderá un técnico de soporte de Canvas.
 - Reportar una incidencia donde podrás enviar un mensaje a los técnicos de Canvas y te responderán con un correo electrónico
 - Preguntar a la comunidad donde podrás compartir con otras personas.
- **SpeedGrader:** es una herramienta de calificación que ayuda a los profesores a evaluar el trabajo de los estudiantes. SpeedGrader permite ver y calificar las entregas de tareas de los estudiantes en un solo lugar utilizando una escala de puntos simple o una rúbrica compleja creada con anterioridad. Puede usar rúbricas para una evaluación rápida y dejar comentarios de retroalimentación en formato de texto, vídeo y audio. SpeedGrader también está disponible en la aplicación aplicación móvil Canvas en dispositivos iOS y Android.
- **Libro de calificaciones:** almacena información sobre el progreso de los estudiantes en el curso.

- Vista del estudiante: permite ver el curso como lo ve un estudiante, de esta manera se puede hacer una simulación.

Ayuda: se encuentra en la barra de navegación global y ayuda a los usuarios a obtener ayuda en Canvas en cualquier momento. Las opciones en el menú son las siguientes:

- Buscar en las guías de Canvas donde encontrarás explicaciones sobre todos los recursos disponibles en Canvas
- Chat en línea donde te atenderá un técnico de soporte de Canvas.
- Reportar una incidencia donde podrás enviar un mensaje a los técnicos de Canvas y te responderán con un correo electrónico
- Preguntar a la comunidad donde podrás compartir con otras personas.

AULAS DE INFORMÁTICA

Laboratorios con PC´s dotados de proyector y pantalla, conectados en red y con área Wifi. Los laboratorios están dotados de los siguientes paquetes de programas informáticos. (Macromedia, Adobe, Office, Quarxpress, Proyect y Frontpage). Todos para el desarrollo de diversas asignaturas relacionadas con esos programas o de otra índole.

SOFTWARE EDUCATIVO

Todos los programas y software incluidos en los diferentes espacios descritos son de uso docente, educativo y para la práctica de los alumnos. Véase:(Macromedia, Adobe, Office, Quarxpress, Proyect y Frontpage, Suite de Adobe, Protocols H, Autodesk Maya, AVID y Canopus, Adobe After effects, estructure, MAR FOR WIN.

