

Guía Docente

DATOS DE IDENTIFICACIÓN

Titulación:	Grado en Comunicación Audiovisual		
Rama de Conocimiento:	Ciencias Sociales y Jurídicas		
Facultad/Escuela:	Ciencias de la Comunicación		
Asignatura:	Gestión y Desarrollo Web		
Tipo:	Obligatoria	Créditos ECTS:	6
Curso:	3	Código:	3037
Periodo docente:	Sexto semestre		
Materia:	Herramientas de Postproducción (Diseño Multimedia)		
Módulo:	Herramientas de Comunicación y Tecnología Aplicada		
Tipo de enseñanza:	Presencial		
Idioma:	Castellano		
Total de horas de dedicación del alumno:	150		

Equipo Docente	Correo Electrónico
Juan Gabriel García Huertas	jg.garcia.prof@ufv.es

DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

En la era de lo digital, obtener un buen conocimiento sobre las bases de cómo funciona internet permite ser consciente del uso que puede y debe dársele. Por ello en esta asignatura, el alumno aprenderá a crear y gestionar un web en todo su proceso. Desde la adquisición de un alojamiento hasta la gestión diaria de un sitio web completo. Para ello comenzaremos con base en HTML y CSS hasta llegar a la creación y gestión de un CMS propio.

De igual manera el alumno asentará en la web los conceptos de accesibilidad y diseño responsive. Ambos conceptos suponen una necesidad en la sociedad actual para garantizar el acceso al mundo web a todas las personas.

OBJETIVO

El alumno al finalizar el curso será capaz de crear, gestionar y modificar sitios web. Bajo y criterio artístico y responsable, dará solución a las distintas necesidades que pudieran surgir en forma de proyectos.

Los fines específicos de la asignatura son:

Dominio del lenguaje web desde la base, así como equilibrio en el diseño

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Informática a nivel usuario y conocimiento de internet en distintos soportes a nivel usuario

CONTENIDOS

La asignatura contendrá los siguientes contenidos:

1. Introducción a internet - Historia y desarrollo
2. El uso de imágenes en internet - Características distintivas
3. Servidor y dominio
4. HTML y CSS - Gestión de código a través de Dreamweaver
5. Creación y mantenimiento de un CMS - Wordpress

ACTIVIDADES FORMATIVAS

- Clases magistrales
- Tutorías
- Trabajo en grupo
- Ejercicios y repetición de destrezas específicas

DISTRIBUCIÓN DE LOS TIEMPOS DE TRABAJO

ACTIVIDAD PRESENCIAL	TRABAJO AUTÓNOMO/ACTIVIDAD NO PRESENCIAL
60 horas	90 horas
Clase expositiva participativa 30h Evaluación 4h Clases prácticas 16h Seminarios, talleres, conferencias... 10h	Trabajos individuales o en grupo 40h Estudio teórico y práctico 35h Trabajo virtual en red 15h

COMPETENCIAS

Competencias básicas

Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado

Competencias generales

Competencias específicas

Concepcionar y desarrollar correctamente un proyecto web desde su inicio a puesta en funcionamiento

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Profesional capaz de desarrollar plenamente un proyecto web mediante cms

SISTEMA DE EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El sistema de evaluación será el siguiente:

- 10% asistencia participativa
- 30% Trabajos propuestos en clase
- 60% Proyectos finales

BIBLIOGRAFÍA Y OTROS RECURSOS

Básica

YNCH, Patrick J. & HORTON, Sarah. 2004, Manual de Estilo Web - Principios de diseño básico para la creación de sitios web. Barcelona: Gustavo Gili

NIEDERST, Jennifer. 2006, Diseño Web. Guía de referencia. Anaya Multimedia - O'Reilly

Creación y diseño web, edición 2016. Matthew Macdonald. Anaya Multimedia, 2015

KRUG, Steve. 2006, No me hagas pensar - Una aproximación a la usabilidad en la web. Prentice-Hall.

Wordpress. Diseño y desarrollo. W. Brad. Anaya Multimedia 2013